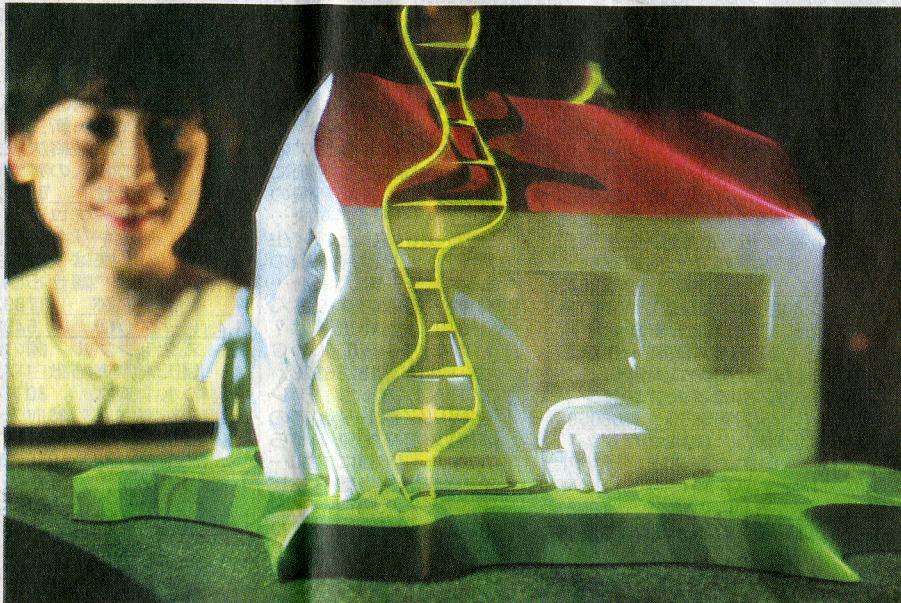


サイエンス

「同心円がらせんに見え、目の前の家がぐにゃぐにゃに」——。最近、目の錯覚や残像を利用した新感覚の芸術作品やファンションが次々に生まれている。魔法のような作品に人々は新鮮な驚きを覚える。目の前で起きていることを、本当に信じられますか?

「CGじゃないの?」「こんなの初めて見た」——。普通に見ていた家が突然、ゆがみ始める、信じられない光景に会場のあちこちから驚きの声があがつた。

二十日から東京・世田谷のNHK放送技術研究所で公開されている「モルフォビジョン」ゆがむ家の周りには人だからが絶えない。東京大学先端科学技術研究センターの特任教授でメディアアーティストの岩井俊雄さんが、NHK放送技術研究所と共同で作った最新作だ。



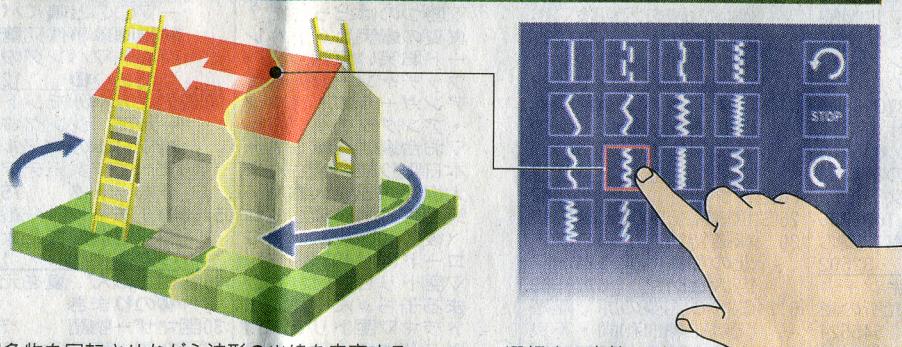
どんな物体でも自由自在に変化させて映し出せる
(東京・世田谷区NHK放送技術研究所)

光を巧みに操って、小さな家を瞬時に変身させる。手元のタッチパネルに触ると、テーブルの上に載った白い壁と赤い屋根の小さな家が回転を始める。別のボタンを押すと、さっきまでまっすぐだった壁や天井、はしごが一瞬にしてぐにゃぐにゃになってしまった。

なぜ、ぐにゃぐにゃに見えるのか。人間が物を見るときには、物体に当たった光が目の網膜に映し出され、その情報が脳に送られ形や色、動きを認識している。一度見た画像が消えるまでは十数分の一秒ほどかかる。頭の中には次々と残像が生じる。岩井さんは、この現象

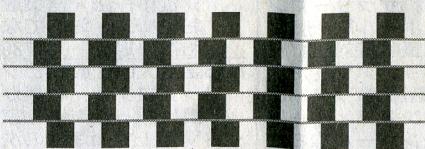
を利用して芸術作品を作り上げた。一秒間に約十回転している家に、斜め上から光の筋をなぞる形によって家のゆがみ方が変わる。例えば、波線にすると家はぐにゃぐにゃに曲がって見える。波線を点線に変えると、まるで家をシュレッダーにかけたかのように見える。

実はこの作品の原点は十九世纪にさかのぼる。一八三四年、イギリス人のウィリアム・ホー

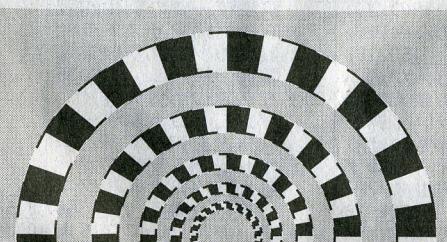


対象物を回転させながら波形の光線を走査すると残像現象により対象がゆがんで見える

選択する光線の形によって家のゆがみ方は変化する



カフェウォール錯視。平行線が開いたり閉じたりして見える

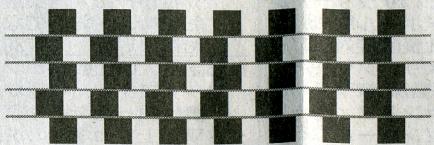


目のマジック錯覚藝術

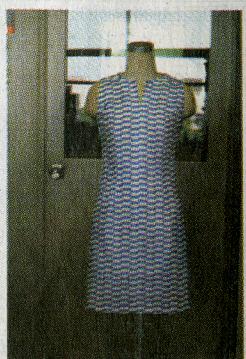
も残像を利用
人々は新鮮な



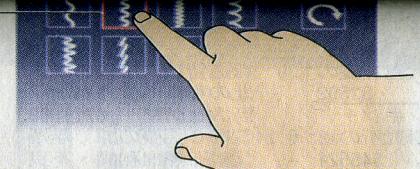
対象物を回転させながら波形の光線を走査する
と残像現象により対象がゆがんで見える



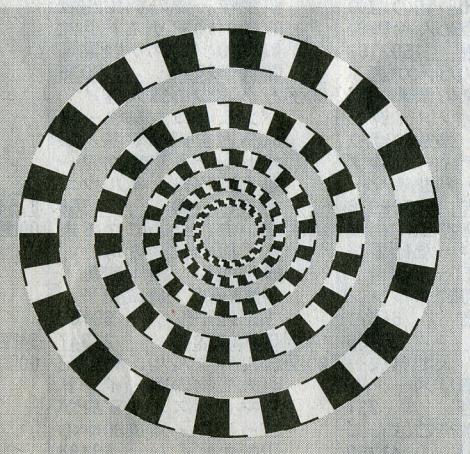
カフェエウォール錯視。平行線が開いたり閉じたりして見える



錯視を利用したワンピース
(東京都立産業技術研究所提供)



選択する光線の形によつて家のゆがみ方は変化する



© Akiyoshi Kitaoka 2002 © KANZEN
同心円が渦巻きに見える錯視

グラフィックス デザイン部 田口寿一

キーワード

錯視

ものが実際とは違つて見えることを錯視と呼ぶ。最初の錯視は一八五〇年ごろにドイツのフィックが報告した。直交する同じ長さの二本線のうち、垂直の線が最大約二割長く見える「フィック錯視」だ。たとえば遠くにいる人

形や色の認識に役立つ

は小さく見え、近くに来ると大きく見えるが、人は両方同じ大きさだと認識できる。また、室内の照明に蛍光灯を使うか、電球を使うかでも、その色は変わらはずだが、見る人は同じ色だと感じている。大きさや形、色を認識するのに錯視は役立つているが、そのメカニズムは謎に包まれている。

イギリスのブリストル大学のグレゴリー氏とハーデ氏が一九七九年に名付けたカフェエウォール錯視は、喫茶店の壁に張り付かれた白と黒のタイルの間にあるセメントの灰色の水平線が傾いて見えたことに由来する。白と黒のタイルに挟まれて境界があいまいになった灰色の線が、どちらかのタイルの一部と見なされ、タイルがゆがんで見えるとグレゴリー氏らは提唱しているが、はつきりとしたメカニズムはまだ解明されていない。

（科学技術部 鴻知佳子）

ぐにやに見える
見るときには、
矢が目の網膜に
その情報が脳に送
動画を認識して
画像が消えるま
の一秒ほどかかる
漠々と残像が生
る

に、斜め上から光の筋をなぞる
ように当てると、照射する光の
形によって家のゆがみ方が変わ
る。例えば、波線にすると家は
ぐにやぐに曲がって見え
る。波線を点線に変えると、ま
るで家をショーレッターにかけた
かのように見える。

実はこの作品の原点は十九世
紀にさかのぼる。一八三四年、
イギリス人のウイリアム・ホー

た。一秒間に約十回転している家
に、斜め上から光の筋をなぞる
ように当てると、照射する光の
形によって家のゆがみ方が変わ
る。例え、波線にすると家は
ぐにやぐに曲がって見え
る。波線を点線に変えると、ま
るで家をショーレッターにかけた
かのように見える。

ナードが発明した「ゾートロープ」
と呼ぶ装置だ。長方形の光の筋
を利用して芸術作品を作り上げ

で何枚もの鳥の絵を高速でなぞり、鳥が羽ばたいているように見える。

残像を利用して数枚の絵から映像を作り出すゾートロープの原理は、映画を生み出した。そして数枚の画像情報を電波に乗せて各家庭に送る技術が開発され、テレビへとつながった。

岩井さんはゾートロープにヒントを得て、「光を立体的な物に当て、当てる光の形も変えてみたい」と考えた。NHK技研の深谷憲史研究員は「新たな映像技術として番組に利用できるのではないか」とその応用を模索する。

錯視藝術

やにやに見える
見るときには、
矢が目の網膜に
その情報が脳に送
動画を認識して
画像が消えるま
の一秒ほどかかる
漠々と残像が生
る

紀にさかのぼる。一八三四年、
イギリス人のウイリアム・ホー

映像・洋服に応用 構造解明はまだ

立命館大学の北岡明佳・助教

授はカフェエウォール錯視を利用して、同心円が渦巻きに見える

作品を作り上げた。脳の中には渦巻きに反応する神経細胞があることが分かっている。複数の同心円の接線が、渦巻きの接線と同じように強く傾いて見えるため、この細胞が同心円を渦巻きだと勘違いして反応するという説が今のこところ有力だ。

錯視を利用して、スマートに見る洋服作りに挑戦しているのは、東京都立産業技術研究所の秋田実主事のグループ。カフェエウォール錯視を取り入れたワンピースは、体が締まって見え評判も上々だったという。「平面では錯視効果があつても、洋服のように立体的にすると、その効果がなくなるものがある」と秋田さんは錯視を洋服に採り入れる難しさを指摘する。「年をとるとどうしてもおなかが出てくるので、おなかが出ていないようを見える錯視Tシャツの開発を始めました」と新たな錯視ファンションに挑んでいる。

錯視は個人や年齢によつて見える人と、見えない人がいる。「錯視が起ること自体、不思議なことだ」と言う北岡さん。錯視のメカニズムを探る研究はまだ、始まつたばかりだ。

（科学技術部 鴻知佳子）