

タイトル： Wriggle Motion Illusion

氏名： 四本裕子・桑原明栄子

所属：慶應義塾大学・東京大学

連絡先： yukoyy@a7.keio.jp

ファイル：

1_Wriggle1.mov

2_Wriggle2.mov

3_Control.mov

説明：

「1_Wriggle1.mov」

画面上のドットは、互いに衝突することなく、すべて直線運動しています。すべてのドットが直線運動しているにもかかわらず、運動の印象はぐにゃぐにゃ (wriggle) に見えます。

「2_Wriggle2.mov」

ドットの一つに色をつけて目で追うと、直線運動していることがわかります。

「3_Control.mov」

ドットの衝突を許すと、錯視は小さくなります。

ドットの速度が早いほど、また、ドット数が多いほど、錯視量が多いようです。